Rollenspiel

Veranstalten Sie ein Rollenspiel mit den Akteuren:

* Codespeicher
* Register (mehrere Schüler)
* Mik
* Alu (Rechenwerk)
* GPIOB.IDR
* GPIOC.ODR
* 4 LED
* 4 Schalter

Setting:

* Gruppe im Stuhlkreis
* die Akteure tragen Papierhüte mit ihren Rollen
* die Akteure „Register“ haben Papierkörbchen
* der Akteur Alu bekommt einen Taschenrechner
* der Akteur „Codespeicher“ verliest immer den aktuellen Befehl von einer Schriftrolle
* IDR holt seine Eingabe von den Schaltern
* ODR gibt seine Information an die LEDs weiter
* die Mitschüler rufen Mik zu, was er nacheinander tun soll

Programme:

ldr R3,=GPIOB

**ldrb R1,[R3,IDR]**

add R1,#5

ldr R3,=GPIOC

strb R1,[R3,ODR]

mov R0,#6

mov R1,#7

add R2,R0,R1

Codespeichercher

GPIOC.ODRcher

GBIOB.IDRcher

4 Schüler als LED   
heben die Hand, wenn an

4 Schüler als Schalter  
heben die Hand, wenn an



R0

R1

R2

R3

Alu

Mitschüler

Mitschüler

Mitschüler

Mitschüler